

TORPÉDOBOREČ II

AUTOMATICKÉ OBRANNÉ VĚŽE



♦ PALEBNÁ CLONA 6 (x3)



1

CENA

8

BOJ

2

DOLET

BITEVNÍK II

POHON TYPU IV

Tato jednotka nemůže být zničena kartou akce „Přímý zásah“.



♦ ODOLNOST ♦ BOMBARDOVÁNÍ 5

4

CENA

5

BOJ

2

DOLET

1

KAPACITA

KŘÍŽNÍK II

STÁZOVÉ KAPSLE



2

CENA

6

BOJ

3

DOLET

1

KAPACITA

STÍHAČ II

VYLEPŠENÉ STÍHAČE

Tato jednotka se může pohybovat, aniž by byla přepravována. Stíhače nad limit kapacity tvých lodí se počítají do limitu tvého úseku flotily.



1

CENA

8

BOJ

2

DOLET

BOJOVÉ SLUNCE

MOBILNÍ ZÁKLADNA

Jednotky ostatních hráčů v tomto systému ztrácí PLANETÁRNÍ ŠTÍT.



♦ ODOLNOST ♦ BOMBARDOVÁNÍ 3 (x3)

12

CENA

3

BOJ

2

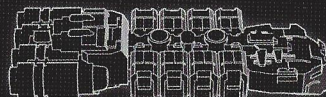
DOLET

6

KAPACITA

TRANSPORTÉR II

TRANSPORTÉRY XRD



3

CENA

9

BOJ

2

DOLET

6

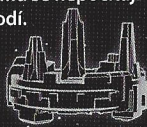
KAPACITA

VESMÍRNÝ DOK II

ENVIRONMENTÁLNÍ KOMPENZÁTOR

Hodnota VÝROBY této jednotky je o 4 vyšší než hodnota zdrojů této planety.

Až 3 stíhače v tomto systému se nepočítají do limitu kapacity tvých lodí.



♦ VÝROBA X

POS II

DALEKONOSNÉ DĚLO

VESMÍRNÉ DĚLO této jednotky můžeš použít proti lodím, které jsou v systému sousedícím se systémem této jednotky.



♦ PLANETÁRNÍ ŠTÍT ♦ VESMÍRNÉ DĚLO 5

PĚCHOTA II

GENOVÁ SYNTÉZA

Poté, co je tato jednotka zničena, hod 1 kostkou. Pokud je výsledek 6 nebo více, umístí tuto jednotku na tuto kartu. Na začátku svého příštího tahu přesuň všechny jednotky z této karty na planetu ve svém domovském systému, kterou kontroluješ.



1

CENA

7

BOJ



ANTIHMOTOVÉ DEFLEKTORY

Tvé lodě se mohou pohybovat do a přes pole asteroidů.

Když jednotky jiného hráče použijí VESMÍRNÉ DĚLO proti tvým lodím, odečti -1 od výsledku každého jejich hodu.



GRAVITAČNÍ POHON

Poté, co aktivuješ systém, přičti během této taktické akce +1 k hodnotě doletu jedné své lodě.



PLAZMOVÉ DRAŽKOVÁNÍ

Když 1 nebo více tvých jednotek použije BOMBARDOVÁNÍ nebo VESMÍRNÉ DĚLO, 1 z těchto jednotek může použít 1 kostku navíc.



OBRANNÁ SÍŤ MAGEN

Tuto kartu můžeš vyčerpat na začátku kola pozemního boje na planetě, kde je umístěna nejméně jedna tvá jednotka se schopností PLANETÁRNÍ ŠTÍT. Tvůj protivník nemůže v tomto kole boje provést žádné bojové hody.



FLOTILOVÁ LOGISTIKA

Během každého svého tahu při fázi akcí můžeš provést 2 akce namísto 1.



DURANIOVÝ PANCÍŘ

Během každého kola boje poté, co přidělíš zásahy svým jednotkám, oprav 1 svou poškozenou jednotku, která v tomto kole boje nepoužila ODOLNOST.



DEFLEKTOR SVĚTELNÝCH VLN

Tvé lodě se mohou pohybovat přes systémy obsahující lodě jiných hráčů.



ÚTOČNÉ DĚLO

Na začátku vesmírného boje v systému, který obsahuje nejméně 3 tvé lodě jiné než stíhače, musí tvůj protivník zničit 1 svou loď jinou než stíhač.



SARWEENSKÉ NÁSTROJE

Když 1 nebo více tvých jednotek použije schopnost VÝROBA, sniž celkovou cenu vyrobených jednotek o 1.



GRAVITONOVÝ LASER

Tuto kartu můžeš vyčerpat předtím, než 1 nebo více tvých jednotek použijí VESMÍRNÉ DĚLO. Pokud je to možné, zásahy způsobené těmito jednotkami musí být přiděleny jiným lodím než stíhačům.



PŘENOSOVÉ DIODY

Tuto kartu můžeš vyčerpat na začátku svého tahu během fáze akcí, odebrat až 4 své pozemní síly z herního plánu a umístit je na 1 nebo více planet, které kontroluješ.



NEURÁLNÍ MOTIVÁTOR

Během stavové fáze táhni 2 karty akcí namísto 1.



DACIVNÍ OŽIVOVAČE

Poté, co zvítězíš v pozemním boji, můžeš na tuto planetu umístit 1 pěchotu ze svých záloh.



HYPERMETABOLISMUS

Během stavové fáze získáš 3 žetony rozkazů namísto 2.



SJEDNOCENÁ EKONOMIKA

Poté, co získáš kontrolu nad planetou, můžeš na této planetě vyrábět takové množství jednotek, jejichž celková cena je stejná nebo nižší, než je hodnota zdrojů této planety.



BAKTERIÁLNÍ ZBRAŇ X-89

AKCE: Vyčerpej tuto kartu a zvol 1 planetu v systému obsahujícím nejméně 1 tvou loď se schopností BOMBARDOVÁNÍ. Znič všechny jednotky pěchoty na této planetě.

